ML Разработчик

Мы разрабатываем отраслевое решение для швейной промышленности, включающее в себя САПР для конструирования одежды, модуль виртуальной примерки на параметрическом манекене, модуль подготовки документации для производства и инфраструктуру для аналитики и продаж.

Мы ищем специалиста для решения задачи верификации документов при помощи технологий компьютерного зрения и технологий OCR.

**Наши продукты:**

**Wantenger** - интернет-платформа для организации и ведения бизнеса, предоставляющая инструменты аналитики и маркетинга

**Blend4Web Studio** - инструмент, позволяющий быстро создавать интерактивные трехмерные web-приложения

**Pattern Designer** - САПР для проектирования и примерки одежды в 3D

**Metric Designer** - редактор для создания 3D аватара человека

**Вас ждут:**

интересные задачи и проект, реализацией которого вы будете гордиться;

молодой и дружный коллектив;

возможность профессионального и карьерного роста;

удобный офис в 5 мин. от м. Пролетарская;

возможность удаленной работы;

оформление по ТК или контрактная работа на выбор;

заработная плата по результатам собеседования.

**Чем предстоит заниматься:**

разрабатывать OCR-систему для обработки документов;

выполнять задачу распознавания текста на этикетках;

разрабатывать систему распознавания запрещенного содержимого в текстах, изображениях, видео;

разрабатывать систему генерации изображений, текстов, видео по запросу;

планировать свою работу;

постоянно совершенствовать свои знания и развиваться.

**Ты подходишь нам, если:**

уверенно владеешь библиотеками машинного обучения и компьютерного зрения - PyTorch, TensorFlow, OpenCV

умеешь писать код, который приятно читать;

умеешь разбираться в чужом коде;

любишь математику, физику;

хочешь расти/развиваться/работать с сфере разработки ИИ;

знаешь английский на уровне, достаточном для чтения технической документации;

ответственен и нацелен на результат.

**Плюсами будут:**

понимание принципов компонентного подхода;

опыт работы с 3д-движками и графическими API — Unreal Engine, Unity, ThreeJS, BabylonJS, DirectX, Vulkan, OpenGL, WebGL, WebGPU

опыт выполнения вычислительных задач, в том числе с использованием GPU;

владение фреймворками Vue, Angular, React;

увлеченность новыми технологиями.